



遊戲手冊

目錄

新手上路 . . . (SO YOU' RE A BEGINNER—SIMSAFARI BASICS)	3
遊戲開始 (Getting Started)	4
快速導覽 (A Quick Look Around)	6
主要遊戲畫面 (THE MAIN SCREEN)	7
到處走走 (Moving Around)	8
開啟及使用選單 (Activating and Using the Menu)	9
顧問群 (THE ADVISORS)	13

生態學家 (The Ecologist)	13
商業管理顧問 (The Business Manager)	18
部落長老 (The Village Elder)	20
給您一個小小的建議 . . . (HINTS AND TIPS)	21
引誘有錢的大爺們來露營 (Attracting Happy Campers)	21
善待部落居民 (Pleasing the Village)	22
讓野生動物盡生惡意 (Making Your Wildlife Dark Howl)	23
問題解答區 (TROUBLESHOOTING FOR THE TROUBLED RANGER)	24
為什麼我的非洲疣豬餓死了? (My Warthogs are Dying)	24
遊客怎麼跑光了? (Where Have All the Camper Gone?)	27
向豪華的五星級邁進! (BECOMING A FIVE-STAR RANGER)	28
網站資訊 (SIMSAFARI ON THE WEB)	29

新手上路 . . . (SO YOU' RE A BEGINNER—SIMSAFARI BASICS)

哦，您一定是新來的長官吧！歡迎您和我們一齊親身體驗非洲大地之美。首先呢，我們只能告訴您一些您必須清楚知道的注意事項，其他的部分就得完全靠您自個兒來打拼了。噫，其實這麼講也不完全正確啦，具我所知《模擬野生動物園》裡的顧問都是非常熱心的，相信他們都會非常樂意幫您的。不過有一



點您必須了解到，一旦身為一個野生動物園的經營管理者，您就必須對在這片熱帶草原上求生存的人類及其他野生族群們，肩負起相當大的責任。所以請先將您的水壺裝滿水，再把遮陽隔板收起來吧。啊，別忘了戴上您那頂酷酷的帽子，因為我們現在就要出發囉！

遊戲開始 (Getting Started)

1. 關於如何安裝遊戲、必須具備的基本配備、以及如何啟動遊戲這方面的問題，請看《模擬野生動物園 (SIMSAFARI)》操作手冊 (REFERENCE CARD)。

2. 當您啟動遊戲之後，畫面上就會出現一小段簡介，這段短短的介紹可以讓您感受到非洲野生草原令人心折的震撼力。只要按一下滑鼠鍵就可以跳過這段畫面了。

3. 您可以在“教學示範 (tutorial)”上按滑鼠鍵，來開啟或關閉教學示範功能。在您剛開始接觸這個遊戲時，建議您先將這項功能打開。等到您比較清楚怎麼玩的時候，再把教學示範功能關閉即可。別擔心，即使是在遊戲進行當中也可以關掉它的。

4. 接下來您得要選擇一下遊戲方式了：“開闢一個新的動物園 (Start a new park)”、“經營一個即有的動物園 (Play a saved park)”、或者是“接受任務 (Play a mission)”。所謂的“任務”通常都是比較困難的挑戰，

例如保護繁衍瀕臨絕種的動物族群、或是重新建造一個已經被燒毀的模擬野生動物園



營區...等等。如果您選擇的是“經營一個即有的動物園 (Play a saved park)”、或者是“接受任務 (Play a mission)”的話，請直接跳到第六頁的“快速導覽 (A Quick Look Around)”。

5. 假如您選擇的是“開闢一個新的動物園 (Start a new park)”，那麼接下來就會跳到選擇動物園圖形的畫面了。在“顯示一個新的地圖 (Display a new map)”的選項上按一下，就會出現一些不同的地圖，有趣的是這些地方都含有相當豐沛的水量。關於水資源的問題，您可以在遊戲進行中再自行增減。不過，恐怕得花不少錢才行。挑到您滿意的地點時，就在該地圖上按一下吧。

6. 現在您必須決定遊戲的難度等級：“簡單 (Easy)”或“困難 (Hard)”。選擇“簡單 (Easy)”可以在一開始遊戲時，獲得較多的經費，也就是說可以有較多的空間揮霍，也就比較容易出錯...啊，不小心說漏了嘴。不過，想要好好地經營一個野生動物園，可不是那麼容易的，所以在剛開始玩遊戲時，選擇“簡單 (Easy)”才是明智之舉。

7. 接下來您得要考慮一下，在遊戲一開始的園區中，是否要養殖動物或植物。在剛開始時，有一些動植物會比較接近真實的情況，而且也比较有真的開始經營的感覺。而在開始的園區中，不要養任何動物或植物的話，可能會帶來較多的工作量，不過您卻能因此而確實地掌控園



區中動植物的種類和數量（可是，您是沒辦法百分之百完全控制住的，因為某些園區中的動植物，就是有辦法吸引其他族群進入您的園區中）。當您選擇完畢時，遊戲就正式開始了。



快速導覽 (A Quick Look Around)

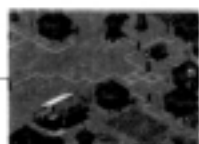
以下將為介紹遊戲中主要的三大區域：“動物園區 (Park)”、“野外露營區 (Camp)”、以及“部落區 (Village)”。



動物園區 (Park)：您可在此規劃管理園區中的動植物。另外，您還得注意一下那些動物愛吃什麼東西，又是些什麼動物會把牠們吃掉……



露營區 (Camp)：提供旅客在休閒渡假時住宿用。這個地方若經營得好，才能有更多的財源滾滾而來，也為您的園區添購更多的動植物。



部落區 (Village)：這個地方可就不是您可以掌控得到的囉，部落中的村民們是可以自己自足的。不過您由此看到您在地方上的建設，可以對他們造成什麼樣的影響。除此之外，您也可以在此部落中雇用合適的工作人員來整理營區。

主要遊戲畫面 (THE MAIN SCREEN)

在遊戲當中，您最常接觸到的不外乎就是動物園區、露營區和部落區這些主要的遊戲畫面了。其實這三個區域的畫面都非常類似，而操作方法也大多相同。所以說呢，您只要熟悉其中的一個畫面，其餘兩個也就八九不離十了。

選擇這些按鈕的其中一個，在該畫面下方就會出現一排圖片卡。再按一次其中的一個按鈕，隱藏／顯示主選單的圖片卡就會隱藏起來。

您目前的等級。從這裡的星級數就可以來判斷你目前經營的成果如何。

在這裡按一下，您就能更清楚地看到某一項動物或植物的模樣。同時也可獲得更多關於這個動植物的資料。

您可藉由此功能鍵，把不想要的動物族群踢出去。

在此可將一些麻煩的建築物或設施的項目拆掉。不過，有些東西是說什麼都毀不掉的。

從某個地方跳到另一個地方去。詳細的說明請看第八頁。

詢問《模擬野生動物園》裡的顧問意見。詳細的說明請看第十三頁。

在此顯示您目前還有多少錢。

切換至部落區、動物區、或是露營區畫面。

在這裡按一下可看到更多選擇。

現在是雨季或乾旱期？在這裡會清楚地告訴您在動物園區或露營區畫面中，

從這些圖片卡中選擇您欲執行的項目，就可以在您的園區中放置想要的設備了。

遊戲手冊

到處走走 (Moving Around)

捲動地圖 (Scrolling)

當您將游標移到畫面四方的任一邊緣時，游標就會變成像斑馬紋路一般的圖形。按一下斑馬游標，畫面就會往該方向捲動一下。您也可以一直按住斑馬游標不放，然後再移動到您想要去的地方。這個功能可以往上、向下或往對角線斜斜地移動。總言之，怎麼移動都沒關係。

善用地圖 (Using the Map)

如果您想跳到某一個特定地點 (或是您想要了解一下，您的人員和動物現在跑到那兒去了)，請按一下地圖圖示。然後您就會看到全區的鳥瞰圖。

在任一地點按一下，畫面就會跳至以此地點為中心的矩形區域。

利用地圖按鈕可加以描述各個地點。



當您已經到了正確地點時，請在這裡按一下以關閉鳥瞰圖。

跳至露營區。

跳至部落區。

跳至動物園區。

望遠鏡 (Binoculars)

就算是在真正的野生動物園區裡，聰明的您也還是和這些動物們保持一點距離會比較安全一些。所以既安全又可清楚觀察動植物的方法呢，就是在望遠鏡圖示上按一下，然後再選擇您想仔細觀察的物種即可。

查看那個動物的動作。

將物種導覽的文章所佔用的記憶體空間釋放出來。



關閉望遠鏡視窗。

開啟及使用主選單 (Activating and Using the Menu)

Save Disasters Options About



在畫面左上角的箭頭圖示按一下，就可以開啟主選單了。再選一次就能把主選單關閉。在 PC 上主選單的樣子和在麥金塔版的主選單不太一樣，但是功能大多相同。

野生動物園 (Safari)

- Safari**
- Minimize: 選擇此鍵將遊戲在 Windows 95 系統下縮到最小。
 - New: 開始一個新的遊戲進度。
 - Open: 開啟一個已儲存好的遊戲。
 - Save: 選擇 "Save..." (儲存) 可儲存您想要的遊戲進度。
 - Page Setup: 相關的設定。
 - Print: 選擇 "Print..." (列印) 可開始 "列印對話框 (Print Dialog Box)"，您就可以列印您心愛的動物園圖、路徑圖、以及部落。
 - Exit: 選擇 "Exit" 就會結束遊戲 (安全塔上的指令為 "Quit")。

WHEN TWO ELEPHANTS FIGHT, IT IS THE GRASS THAT SUFFERS.
—AFRICAN PROVERB, UGANDA

列印對話框 (Print Dialog Box)

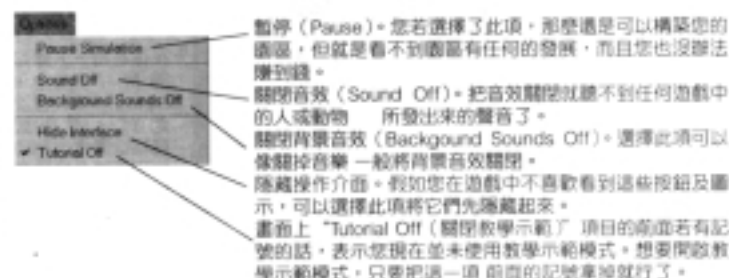
- 選擇此項就能將您的動物園印出來。不過，所有印出來的紙大約有 8.5 x 4.5 英尺那麼大 (這麼大，應該可以拿來當壁紙了)。請注意，因為須列印的資料較為龐大的關係，印表時間會稍微長一些。
- 有前面有斜線記號的圖頁都不會被印出來。在這些圖頁上按一下，就可以設定是否要將這些頁數列印出來的。
- 當您確定已經選擇圖頁完畢時，請在這裡按一下。
- 若您現在並不想列印的話，請選擇此項。
- 在這裡按一下就可開啟 "Page Setup..." (版面設定)。然後您就可以選擇欲列印的印表機並調整相關的設定。
- 顯示您目前所選擇的頁數。
- 如果您列印出來的效果太黑，請在這裡按一下。通常這種情況會發生在單色印表機上。
- 選擇此項將會以大約 1/3 或 1/2 的比例來列印您的動物園。至於能列印出來的圖形大小，將和您的印表機有關。
- 選擇這一項可以將所有已選定的圖頁取消。如果您只想要印少數的某幾頁的話，可以用這個選項先取消所有圖頁，然後一點選您想要印出來的那幾張圖就行了。
- 如果您希望印出來的圖頁上有頁碼的話，請在這裡按一下。
- 選擇此項將會印出所有的頁數。

災禍 (Disasters)

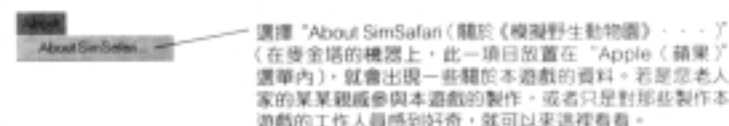
在《模擬野生動物園》中，天災人禍總是在您最不希望它來的時候發生。



選項



關於本遊戲... (About...)



顧問群 (THE ADVISORS)

現在，請跟著我一起大聲唸十遍：“聽顧問的話準沒錯！！”。真的，真的，我這次可沒騙您，如果您在經營規劃園區這方面想要有長足的進步，就一定 要聽聽專家的建議。而且最重要的是，這可是免費的唷！！

在本遊戲中共有三方面的顧問可供您諮詢，他們分別是：生態學家 (The Ecologist)、商業管理顧問 (The Business Manager)、以及部落長老 (The Village Elder)。生態學家會提供您有關管理野生動物園區的相關資訊；而商業管理顧問將告訴您露營區的生財之道；部落長老 (通常是相當有智慧的人) 則會給您一些關於部落區方面的意見。

生態學家 (The Ecologist)

關閉本視窗。

在動物園區畫面按 “advisor (顧問)” 鍵，就可以將他請出來了。

給您的建議。

機器問答。

族群分析圖表。

園區族群普查。

園區記錄。

關閉。



園區記錄 (Field Guide)

查詢園區記錄可以知道您心愛的動植物目前的狀況如何。請您看看牠們現在在做些什麼，再聽聽看牠們的聲音有無異狀。



園區族群普查 (Park Census)

查看“園區族群普查”內的資料，就能清楚了解到在您的園區中，各個物種的數量情形。按一下您想知道的物種，然後在“food web (食物網)”上按一下，就可以明白牠會吃什麼，而又是什麼物種會把牠吃掉。

回到“生態學家”畫面。



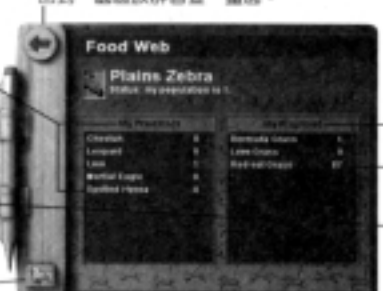
食物網 (Food Web)

顯示有那些動物會吃這一個物種，而在您的園區中，這些動物的每一種類共有多少數量。

顯示您現在選定的物種會吃掉那些物種，而在您的園區中，這些物種的每一種類共有多少數量。

列印。

回到“園區族群普查”畫面。



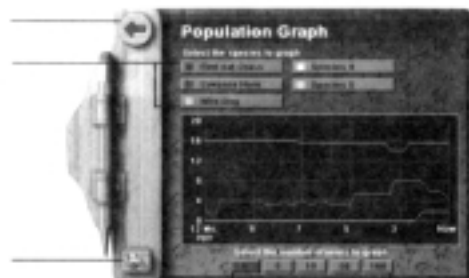
族群分析圖表 (Population Graph)

回到“生態學家”畫面。

您可在此選擇欲製作圖表的物種。建議您立即對目前選健在的物種繪製分析圖表。

列印圖表。

選定一個號碼以設定您圖表上印製的年代數據。



您可以從圖表中，非常清楚地明白各物種之間的相互影響有多麼不同。您可以選定某一物種做為觀察對象，然後再將該物種和其食物來源、以及天敵物種放在一起，您就能看到他們之間相當有趣的互動關係。或者，您若是懷疑有某兩種類的物種可能會互相爭奪食物，也可以用這種方式來證實一下您的想法是否正確。

機智問答 (Safari Smarts)

在等候您的露營區為您大撈一筆的時間裡，會不會覺得有點無聊呀？沒問題，只要您進來玩玩機智問答，不但可以打發一些時間，還能測驗一下您對於非洲大陸的到底了解多少。

回到“生態學家”畫面。

請您盡力拿到最高分吧！

準備好了嗎？每次測驗共有 20 個題目。計時開始。

還剩下多少時間或者是還有多少題目沒回答。

重新開始。
所得分數。

偷看題目的提示，可是因為作弊的關係，要扣一分。

選擇您認為正確的答案。每答對一題可以得到二分，但是如果答錯的話，就不會得到半點分數。



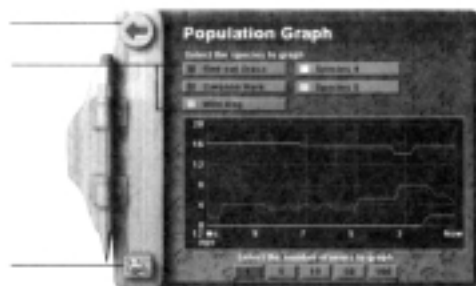
族群分析圖表 (Population Graph)

回到“生態學家”畫面。

您可在此選擇欲製作圖表的物種。建議您立即對目前選健在的物種繪製分析圖表。

列印圖表。

選定一個號碼以設定您圖表上印製的年代數據。



您可以從圖表中，非常清楚地明白各物種之間的相互影響有多麼不同。您可以選定某一物種做為觀察對象，然後再將該物種和其食物來源、以及天敵物種放在一起，您就能看到他們之間相當有趣的互動關係。或者，您若是懷疑有某兩種類的物種可能會互相爭奪食物，也可以用這種方式來證實一下您的想法是否正確。

機智問答 (Safari Smarts)

在等候您的露營區為您大撈一筆的時間裡，會不會覺得有點無聊呀？沒問題，只要您進來玩玩機智問答，不但可以打發一些時間，還能測驗一下您對於非洲大陸的到底了解多少。

回到“生態學家”畫面。

請您盡力拿到最高分吧！

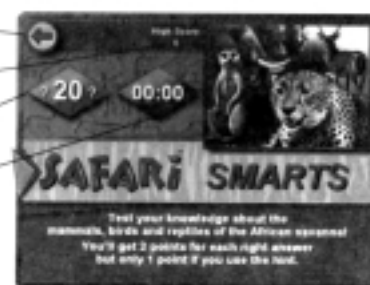
準備好了嗎？每次測驗共有 20 個題目。計時開始。

還剩下多少時間或者是還有多少題目沒回答。

重新開始。
所得分數。

偷看題目的提示，可是因為作弊的關係，要扣一分。

選擇您認為正確的答案。每答對一題可以得到二分，但是如果答錯的話，就不會得到半點分數。



商業管理顧問 (The Business Manager)

在露營區畫面按“advisor (顧問)”鍵，商業管理顧問會根據她的專業知識，提供您相當值得參考的訊息。

跳回“露營區畫面”。

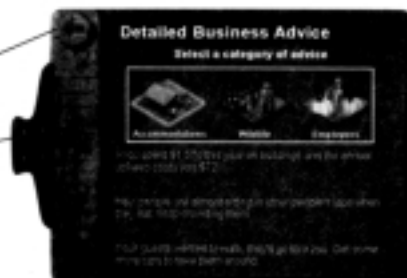
您的商業管理顧問會告訴您，以她的觀點來看，目前有些部分最需要注意並改善。如果您對於某一部分的部分還有疑問時，可以選擇“Detailed Business Advice (細部商業諮詢)”。

您可以在這裡計算一下，今年已經花了多少錢了。

細部商業諮詢 (Detailed Business Advice)

回到“商業管理顧問”畫面。

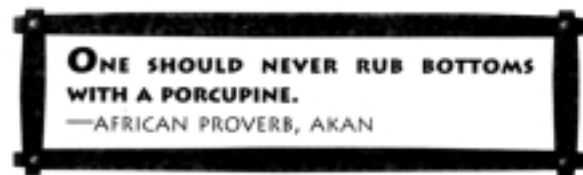
您可以針對“營區設備 (accommodation)”、“野生動物 (wildlife)”、以及“雇員 (employee)”這些項目，來徵詢您顧問的意見。



帳目 (Accounting)

回到“商業管理顧問”畫面。

在這裡按一下，就可以顯示比較詳細或是大綱式的會計資料。



部落長老 (The Village Elder)

在部落區畫面按“advisor (顧問)”鍵，部落中最有智慧的長老就會出現在您的眼前。想知道什麼就問吧！

已雇用或解聘的人員 (Hire of Lay Off Staff)

雇用或解聘露營區的工作人員。
回到“部落區畫面”。

回到“部落長老畫面”。

目前共有多少位廚師在您的露營區服務。

告訴您若讓露營區內的服务更加完善的話，那麼就必須讓得再雇用多少位廚師。

輸入您想要雇用的廚師數目。

輸入您想要開除的廚師數目。

您每月必須支付給工作人員的薪資總額。



給您一個小小的建議 . . . (HINTS AND TIPS)

您所得到的星等級數，將取決於您在動物園區、露營區、以及部落區的表现而定。

引誘有錢的大爺們來露營 (Attracting Happy Campers)

- 某些園區內的設施就是必須花錢請人來運作才行，所以千萬別心疼，必要時還是得要雇用足夠的工作人員。
- 在觀光客還沒來之前，您就必須先將他們一定會用到的生活必須設施準備齊全（包括膳食、寢具、浴室、洗手間、以及交通工具 . . . 等等）。
- 您可以用三種方式來滿足客人的需求：“簡單 (simple way)”、“較高級 (improved way)”、以及“豪華 (luxury way)”等三種方式。一般而言，顧客都會比較喜歡豪華一點的方式（當然小費也就會多一點囉！！），所以在您的能力範圍之內，儘量做得豪華一點吧。
- 通常旅客會以是否能看得到五種動物來評定一個野生動物園的好壞，他們一般稱這五種動物為“五大動物”，而這“五大動物”分別是：獅子 (lions)、美洲野牛 (buffalos)、大象 (elephants)、犀牛 (rhinos)、以及豹子 (leopards)。儘量將這五種動物維持在一定數目上，以確保

觀光客都能看到牠們而感到滿意。

- 另外，遊客也相當在乎他們在您園區內，所能參觀得到的物種類別。也就是說，看到愈多種，也就愈高興。
- 如果您沒在露營區和動物園區之間鋪設馬路，遊客們是沒法子從露營區開車到動物園去參觀的。
- 若是沒有走道可以通往營區內的各項設施的話，那麼就算是您投入再多的心力，設備再好，遊客們也不會去使用它們的。

善待部落居民 (Pleasing the Village)

- 探訪部落居民可以讓您了解他們的生活情況。假如您發現他們開始自行設立學校、開鑿水井的話，就表示他們的生活相當不錯。
- 如果您的露營區經營得相當成功，那麼居民們就可從中獲利，除了收取地租之外，還能分享其他利潤。這一點對於部落的擴展有相當大的助益。

THE DISOBEDIENT FOWL OBEYS IN A POT OF SOUP.

—AFRICAN PROVERB, BENIN-NIGERIA

- 如果村民們被您開除了太多次（因為您老是把錢花光了嘛！！），那麼他們就不願意再為您工作了。
- 若是園區內有許多大型動物，就免不了會破壞村民們辛苦種植的農作物。因此，您就得在營區內提供足夠的工作機會給這些村民們。
- 假如正好碰上旱災，那麼農作物就極有可能全毀了。
- 如果部落發展得不太好，小心村民們可能會偷偷地捕獵您園區內的動物去賣。

讓野生動物園生意盎然 (Making Your Wildlife Park Howl)

- 在您的園區中，您會發現某些您先前並未選擇要養殖的物種。那是因為園中既有的某些物種，正散發出誘人的吸引力，讓牠們不由自主地就跟了過來。
- 在您想要養某一種動物之前，請先參考一下牠的食物網。因此，在您規劃某一種動物的所在位置時，請確定牠愛吃的食物也必須就在附近才行。
- 密切注意族群數目。若發現某一族群繁衍得太快速而日趨龐大時，不妨在那個區域養一些牠們的掠食天敵以抑制族群數量。
- 在非洲大陸有兩種季節：雨季和旱季。有許多植物類的物種，在旱季時通常會變成乾乾的褐色。但若是在雨季時，不論是草本植物、灌木或是喬木類的樹木，只要它變成褐色，那表示它已經枯死了。

- 有些動物會吃昆蟲，但可千萬別讓昆蟲在您的園區中四處流竄。一般而言，只要有草叢、灌木、和樹木在的地方，就容易孳生昆蟲。
- 古有明訓：星星之火，可以燎原。為了避免火災發生的不幸，記得要在園區四周設置水源以備利用。
- 蝗蟲過境之後的災難現場，可用推土機重新整地即可。
- 某些動物喜歡以聚集成羣的方式集體生活、行動。假如牠們的數量不夠多，沒辦法集成一群的話，牠們會有點不太高興。
- 動物必須在鄰近區域找得到食物。
- 若是在某一小區域中有太多的動物聚集在一起，那麼牠們就極有可能會為了尋覓某一種共同的食物，因而發生爭奪衝突事件。

問題解答區 (TROUBLESHOOTING FOR THE TROUBLED RANGER)

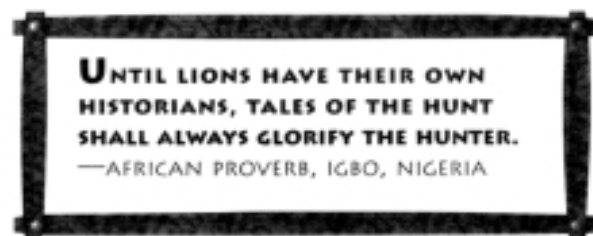
為什麼我的非洲疣豬快死了？(My Warthogs are Dying)

哦，這麼說來，您是在動物養殖方面，出了一點“小小的”問題囉？別生

氣嘛，我並沒有取笑您的意思啦！好吧，我們現在就以非洲疣豬為例，仔細地看看您可能那一方面發生了問題。

1. 牠是不是太挑嘴了呀？(Maybe it's a finicky eater)

注意看看這種動物的相關食物網。先打開“園區族群普查”畫面，選定物種名稱之後，然後在“食物網 (food web)”上按一下，就知道牠到底會吃什麼。(非洲疣豬認為：沒有什麼比草更好吃了)



2. 噢，親愛的，什麼動物會吃掉你呢？(What's eating you, warhog?)

當您在閱讀“食物網 (food web)”訊息時，請注意什麼動物是牠們的天敵。(野狗也是非洲疣豬的掠食者之一)

3. 我現在要吃晚餐了啦！不管，不管，人家一定要吃得飽飽的啦！！(Dinner: I want it now and I want plenty of it)

請您注意還剩下多少牠們可以接受的食物。通常牠們並不會很挑嘴，只要

是在食物網上有提到的食物，一概照單全收。就算牠們前一天晚上吃的是同樣的食物，還是照樣吃得津津有味。

4・天呀，別讓牠們抓到我！！（Yikes! Don't let them get me!）

同時，也請您注意一下在園區中有多少牠們的掠食者。有一點點掠食者族群是可以控制物種數量，使牠們不致於繁殖太快。不過，一旦園中的野狗竟然比非洲疣豬還多時，可能就有點麻煩囉！

5・親自動手（Fix it）

現在，請您務必回到園區開始著手進行吧。只要您認為怎麼樣修正對牠們最好就行了。您可以試著規劃看看，如何讓非洲疣豬更容易進食些。另一方面也可以用柵子將野狗群和非洲疣豬的族群隔開；或者乾脆就研究看看那些動物會把野狗吃掉，但對非洲疣豬一點興趣也沒有，就放一些進來“解決”問題吧。

6・先觀察一陣子（Watch a while）

現在，您可以會看到您的“努力”，將會為園區中的生態平衡帶來什麼樣的影響。而這些改變的結果，將一步步由“族群分析圖表”和“園區族群普查”的記錄中顯示出來。

7・嘿！她搶了我的食物！（Hey! She took my food!）

如果你的非洲疣豬看起來還是不太健康的話，那麼有可能是有別種動物和牠們一樣，就是愛吃某一種食物，所以因為食物被搶走了而沒吃饱。這個時候您還是得回到“食物網（food web）”的訊息畫面，察看是否有那種動物和牠們相同，鍾情於某一類食物，然後再決定如何解決。

模擬野生動物園

旅客怎麼跑光了？（Where Have All the Camper Gone?）

其實，如果您建好了營區，旅客就自然會來參觀。但是有的時候他們就是不想光顧。原因很簡單，那是因為他們對貴營區並不滿意的關係。所以，如果您有這方面的問題，請詳讀第二十一頁的“引誘有錢的大爺們來露營（Attracting Happy Campers）”的部分。有些玩家認為，如何揣測人們的心態，並能掌握遊戲的規則，才是模擬遊戲最有意思的部分。如果您並不是他們其中的一分子，請閱讀下一頁的圖表，應該會對您有所幫助。

營區服務			
	基本	較高級	豪華
起碼條件	帳篷	小別墅	觀光旅館
可容納人數	2	4	30
所需工作人員	0	1名服務生	10名服務生
膳食	野外簡餐	大餐廳	豪華大餐廳
可容納人數	8	20	30
所需工作人員	0	2名廚師	5名廚師
浴室	露天	淋浴室	（包括在旅館房間內）
可容納人數	10	8	—
所需工作人員	0	0	—
交通工具	雙門汽車	四門汽車	休閒旅行車
可容納人數	8	8	5

遊戲手冊

給家長及老師 (Parents And Teachers)

請 "Teacher's Guide (教師手冊)" 從網站下載至您的電腦中，以增進親子或師生之間的活動。



家庭就好比一座森林。如果您在它的外面，就會覺得它是個群體；而當您身入其中時，才發現每一個體都有其獨特之處。
——非洲諺語